

Інноваційний кампус ХПІ: новий сезон



#13 от 29.09.2021

В НТУ «ХПІ» стартував новий сезон унікальної програми з підготовки ІТ-фахівців «Інноваційний кампус». Її учасниками стали понад 360 другокурсників двох кафедр нашого університету – «Програмна інженерія та інформаційні технології управління» і «Обчислювальна техніка та програмування». Протягом двох років студенти отримуватимуть практичні знання із затребуваних ІТ-технологій, вчитимуться працювати в команді, розвиватимуть свої soft skills. Навчання передбачає проходження «марафону» і створення комп'ютерної гри, курсів C/C++ та Web Full-stack, а також виконання завдань від компаній – представників Kharkiv IT Cluster.

В урочистому відкритті нового сезону «Інноваційного кампуса» взяли участь ректор НТУ «ХПІ» Євген Сокол, зав. кафедри програмної інженерії та інформаційних технологій управління Михайло Годлевський, директор Інноваційного кампуса Володимир Сокол, зав. кафедри обчислювальної техніки та програмування Сергій Семенов, а також учасники минулого сезону програми. Для студентів-айтішників вони провели ознайомчу зустріч, де розповіли про основні етапи проекту, як буде проходити навчання і оцінка роботи, перспективи на майбутнє.

«Тут зібрані всі сучасні технології: підхід peer-to-peer learning (прим. – співпраця на рівних), гейміфікація, проектне навчання. Всі закладені у програму завдання взяті у конкретних фірм, які займаються розробкою програмного забезпечення. Викладачі ХПІ методично структурували це так, щоб ви добре її сприймали і рухалися вперед. Два роки ви займатиметеся за системою, навчальний план якої – унікальний. Особливість у тому, що вся практична проектна частина покриває основні компоненти підготовки ІТ-фахівців. Всі, хто хоче вчитися, і хто буде це робити, отримають найкращі знання, путівку в життя і можливість побудувати успішну кар'єру», – звернувся до студентів ректор НТУ «ХПІ» Євген Сокол. Професор Михайло Годлевський відзначив, що навчання ґрунтуватиметься на «трьох китах» – інформаційних технологіях, комп'ютерній математиці та англійській мові.

«Занурення» студентів у проект почалося 6 вересня із відбіркового етапу. Вони мають пройти 4-тижневий «марафон» у режимі нон-стоп та створити за цей час свої проекти –

комп'ютерні ігри, розроблені в командах, і презентувати їх. За результатами оцінювання цієї роботи будуть відібрані кращі студенти, які продовжать навчання в Інноваційному кампусі.

Ті, хто не пройде «марафон», повернуться до стандартних занять в ХПІ.

«У вас будуть індивідуальні та групові заняття, щоб «прокачувати» свої знання і можливості, вміння працювати в команді, емоційний інтелект. Менторами будуть співробітники різних ІТ-компаній, – розповів студентам директор Інноваційного кампуса Володимир Сокол.

Для учасників Інноваційного кампуса фірми-партнери ХПІ, на сьогоднішній день це – Sigma Software, NIX, GlobalLogic, Mobidev, підготували «практичні блоки». Серед представлених тем – PHP, Java, NET, Python for Data Science, Ruby on Rails. «Завдання максимально наближені до тих, які співробітники виконують під час своєї інженерної роботи. Пройшовши їх, вам не доведеться перенавчатися або відвідувати додаткові курси. І найголовніше – це можливість отримати реальний фідбек від менторів – співробітників компанії, щоб зрозуміти, де можна поліпшити свої знання». Володимир Сокол підкреслив, що у студентів буде повна свобода у виборі ІТ-напряму для свого розвитку, до того ж у майбутньому кількість можливих тем буде розширюватися. Як результат, айтішники ХПІ зможуть продовжити співпрацю з компаніями, пройти там практику.