

Получить правильные ориентиры

[А. Жияк, доцент кафедры технологии пластмасс]

#3 от 09.02.2007



22 декабря 2006 г. студентами группы ИТ-53 4-го курса кафедры технологии пластических масс было проведено игровое проектирование по вопросу выбора моно- или полиаппаратных технологических схем производства полимерных материалов в условиях современного состояния экономики Украины. Эта проблема является весьма актуальной, так как средства производства и финансы оказались в руках людей, не заинтересованных в расширении ассортимента и объемов выпуска продукции, а энтузиасты, желающие положительно решить эту задачу, не имеют ни того, ни другого. Поэтому молодым специалистам, вступающим в современные производственные отношения, следует получить правильные ориентиры. И в этом им значительную помощь может оказать игровое проектирование.

Студенты разделились на две бригады, каждая из которых в деталях представила свое решение проблемы. Ведущей была студентка А. Юрченко. Бригады представили студентки А. Вареникова и С. Бахтина. При обсуждении проблемы все участники показали обширные знания в области технологии пластмасс и глубокое понимание проблемы.

Итогом работы студентов явились отличные оценки их проектов, выставленные кафедральной комиссией.